

HYBRID REALITY DI LUISA VITTADELLO

SCHEDA TECNICA

Virtual Training Antincendio

Gestione dell'emergenza - rischio basso

Sistema di addestramento in Realtà Virtuale

Software proprietario di formazione antincendio in realtà virtuale, sviluppato da **Hybrid Reality di Luisa Vittadello** e verticalizzato sulla gestione dell'emergenza a rischio basso. L'applicazione gira in autonomia su visori Meta Quest, senza PC e senza alcuna attrezzatura fisica aggiuntiva, il discente si muove in un ambiente immersivo, compie le azioni previste dalla procedura di emergenza e viene valutato in tempo reale su tempi ed errori. Il percorso si articola in una scena tutorial e in due esercitazioni, **Spegnimento** ed **Evacuazione**.

PIATTAFORMA
**Meta Quest
standalone**

DURATA SESSIONE
5 - 20 min

COMPATIBILITÀ
da Quest 2 in poi

DIMENSIONE APP
525 MB

SPAZIO DI GIOCO
**Stazionario / room
scale**

LICENZA
Perpetua, per visore

LINGUA
Italiano

STRUTTURA DELL'APPLICAZIONE

TUTORIAL

Scena introduttiva per familiarizzare con l'applicazione e i comandi: rotazione della visuale per osservare l'ambiente e interazione con gli oggetti tramite i controller.

SCENA SPEGNIMENTO

Esercitazione sull'intervento di primo spegnimento: allarme, allertamento dei soccorsi, scelta e impiego dell'estintore idoneo, compartimentazione.

SCENA EVACUAZIONE

Esercitazione sull'esodo: lettura del piano di emergenza, percorso di fuga, individuazione dell'uscita di sicurezza e del punto di raccolta.

CONTENUTI FORMATIVI E ATTIVITÀ

SCENA SPEGNIMENTO

- Osservazione dell'ambiente e riconoscimento dei presidi antincendio
- Attivazione del pulsante di allarme antincendio
- Chiamata ai soccorsi digitando il numero corretto dei Vigili del Fuoco (115)
- Riconoscimento della classe del fuoco e scelta dell'estintore idoneo
- Spegnimento di un fuoco di classe A e di un fuoco di origine elettrica (>3 kV)
- Feedback aptico dei controller durante l'azione di spegnimento
- Compartimentazione tramite chiusura degli infissi
- Gestione corretta dei flussi, evitandone l'incrocio

SCENA EVACUAZIONE

- Attivazione dell'allarme e chiamata ai soccorsi
- Gestione di una persona coinvolta dalle fiamme con la procedura corretta
- Lettura e interpretazione del piano di emergenza ed evacuazione
- Esecuzione del percorso di esodo senza utilizzo dell'ascensore
- Individuazione dell'uscita di sicurezza corretta
- Raggiungimento del punto di raccolta corretto
- Elementi distrattori lungo il percorso, per valutare la decisione autonoma sotto stress



SISTEMA DI VALUTAZIONE

Ogni esercitazione registra il **tempo di esecuzione** e il **numero di errori** per singola sessione. Al termine, l'esito viene mostrato direttamente nel visore ed è consultabile dal formatore, che può così analizzare le performance dei partecipanti e guidarli nel migliorare le proprie reazioni.

Viene registrata una sessione per volta.

Riepilogo sessione	Tempo	Errori
Scena Spegnimento	05:34	4
Scena Evacuazione	01:37	2

Esempio del riepilogo mostrato al termine delle esercitazioni.

ERRORI RILEVATI - SPEGNIMENTO

- Allarme antincendio non attivato
- Chiamata al 115 non effettuata o numero errato
- Fuoco di classe A non spento o estintore errato
- Fuoco di origine elettrica (>3 kV) non spento o estintore errato
- Finestra non chiusa
- Incrocio dei flussi o estintore errato

ERRORI RILEVATI - EVACUAZIONE

- Allarme antincendio non attivato
- Chiamata al 115 non effettuata o numero errato
- Persona coinvolta dalle fiamme non soccorsa, o soccorsa impropriamente con l'estintore
- Piano di evacuazione non eseguito correttamente
- Utilizzo dell'ascensore
- Mancato raggiungimento del punto di raccolta corretto

REQUISITI TECNICI

Piattaforma	Visori Meta Quest (Oculus Quest) - funzionamento standalone, nessun PC richiesto
Versione minima	Meta Quest 2
Visori compatibili	Tutte le generazioni Meta Quest: Quest 2, Quest Pro, Quest 3S, Quest 3
Spazio di gioco	Stazionario oppure room scale
Interazione	Visore e controller standard; nessun accessorio fisico né oggetto pressurizzato
Lingua	Italiano
Spazio di archiviazione	525 MB
Durata media sessione	Da circa 5 a 20 minuti
Utilizzi	Illimitati nell'arco della giornata, una sessione registrata per volta
Distribuzione	Installazione in Modalità Sviluppatore (sideload); non disponibile sullo store Meta

MODELLI CONSIGLIATI

Caratteristica	Meta Quest 3S	Meta Quest 3
Risoluzione per occhio	1832 × 1920 px	2064 × 2208 px (4K, +30% pixel)
Campo visivo	96° orizz. / 90° vert.	110° orizz. / 96° vert.
Archiviazione	128 GB o 256 GB	512 GB

Il software è pienamente ottimizzato anche per Meta Quest 2, tuttora reperibile a costi contenuti. La versione con maggiore risoluzione e campo visivo è Meta Quest 3.

INSTALLAZIONE E DISTRIBUZIONE

CHIAVI IN MANO

Il cliente acquista il visore Meta Quest consigliato e lo invia al tecnico Hybrid Reality, che installa il software e restituisce il visore completo e pronto all'uso.

FAI DA TE

Viene fornito il file di installazione con guida dettagliata. La procedura richiede l'attivazione della Modalità Sviluppatore sull'account Meta, l'uso di un PC e competenze tecniche intermedie.

LICENZA

Tipo	Licenza permanente (perpetua) associata al singolo visore, senza canoni né abbonamenti
Utilizzo	Illimitato nell'arco della giornata, con utilizzo di una sessione per volta
Formazione	Formazione iniziale sull'utilizzo inclusa
Proprietà	Software proprietario registrato SIAE